

## **GRUP DE DIÀLEG 12. PAISATGE, URBANISME I DESENVOLUPAMENT TERRITORIAL EN TEMPS DE CRISI: REPTES I OPORTUNITATS**

### **Eixos temàtics del diàleg**

1. Paisatge i polítiques públiques: luxe o necessitat?
2. Paisatge i urbanisme: concurrència o complementarietat?
3. Paisatge i turisme: identitat o globalitat?
4. Paisatge i desenvolupament territorial: competitivitat o solidaritat?
5. Paisatge i noves tecnologies: real o virtual?

### **Ponent: Marti Franch Batllori**

Debat del 25 de setembre de 2013. Seu de la SCOT.

Participants:

*Jaume Busquets  
Marina Cervera  
Albert Cortina  
Martí Franch  
Francesc González  
Pere Sala  
Ramon Serrat  
Anna Zahonero*

## **PAISATGE I DESENVOLUPAMENT TERRITORIAL: QUALITAT VERSUS BANALITAT?**

### **ESTAT (IDEES FORÇA)**

La llegibilitat dels missatges i també dels paisatges, depèn en bona mesura de la limitació, la contenció en el nombre components i estructures a percebre i interpretar. Més senzill, més entenedor. La successiva rehabilitació dels paisatges productius i la seva creixent complexització, inevitablement dificulten la seva llegibilitat i converteixen en un gran i apassionant repte la gènesis de noves identitats que haurien d'acompanyar als paisatges emergents

Cal, doncs, poder rehabilitar, els paisatges actuals en futurs paisatges productius sostenibles i amb identitat, cal 'anticipar' el futur i proposar noves visions pel territori a les escales apropiades. La planificació, amb vocació d'ordenar i també de transformar, a una escala menor, el projecte de paisatge.

Caldria complementar les eines que habilita la Llei del paisatge i els instruments de l'urbanisme convencional amb una nova generació de visions prospectives del territori d'acord amb les expectatives de decreixement, les noves infraestructures, els nous paradigmes socioambientals, etc. en forma de planejament i projectes de paisatge a escala intermèdia.

El projecte de paisatge poden contribuir a la requalificació del paisatge mitjançant diferents sistemes: *preservation through development*, *mapping*, el paisatge com a preexistència.

## **ALTERNATIVES**

- Aportar invariables, la geografia subjacent del territori en transformació.
- Concebre “totalitats” intel·ligents, entendre el paisatge com a medi.
- Identificar identitats.
- Reequilibrar la proporció entre paisatge i espai construït.
- Anar a l'essencial, perseguir la simplicitat de l'essencial4d time grounded design
- Potenciar les infraestructures verdes.